

# Aggiornamento software Ricevitore StarFire™ 6000 2017-1

## Note sulla versione 3.60A

### Ricevitore StarFire™ 6000: Ricevitore

#### Nuove funzioni

**\*Solo regione 4 (solo USA e Canada) e regione 2** – Segnale Mobile RTK John Deere. Supporto StarFire™ 6000 e funzionalità per il segnale Mobile RTK John Deere utilizzando un gateway telematico modulare (MTG) con abbonamento attivo a JDLink™ (regione 4 e regione 2) o modem RTK mobile John Deere (regione 2).

**\*Solo regione 3 (Brasile e Argentina)** – Flexible RTK e indicatore di scintillazione S4. Queste funzioni assistono i clienti RTK nella gestione e nel ridurre l'impatto della scintillazione. L'indicatore di scintillazione S4 consente ad un rover per RTK StarFire™ 6000 di ricevere e visualizzare un livello di scintillazione S4 da una stazione base RTK StarFire™ 3000. Flexible RTK consente ai clienti di identificare strategicamente e in modo proattivo i momenti in cui si verifica la scintillazione e di modificare il segnale del sistema di guida da RTK a RTK-X prima della degradazione. La modifica dell'indirizzo di diagnosi da 76 ad 1 abilita Flexible RTK.

**\*Solo regione 1 (Cina)** – RTK Radio 900 John Deere – Il ricevitore StarFire™ 6000 supporta ora completamente questa configurazione per la Cina.

**Segnale condiviso tra StarFire™ 3000 (emissione) e StarFire™ 6000 (ricezione)** – Configurazione ora supportata. *\*Nota: SF2 di riserva non è una modalità supportata per questa configurazione e la casella "Usare SF2 in caso di perdita di segnale RTK" va deselezionata dall'operatore se si utilizza RTK o mRTK.*

#### Elementi informativi/problemi risolti

**RTK Extend** – La modalità di correzione RTK continua ad avere RTK-X per un massimo di 14 giorni, in caso di soddisfazione dei criteri previsti nelle pagine Diagnostica RTK-X.

**Uscita seriale** – I messaggi NMEA a display di terzi continuano ad inviare la posizione corretta del GPS.

**Spostamento linea SF1** – Le linee del sistema di guida non si spostano più avanti e indietro se la macchina è ferma utilizzando SF1.